

Gori llamando a Río
Fantasmagoria

C C*
gori llamando a Río
C C*
encargando problemas
C C*
esquivando patadas voladoras
C C*
gori llamando a Río
C C*
esa gota rebalsa el vaso,
C C*
y ese mismo vaso se ahoga
C C*
gori llamando a Río
C-A
esta jugando con fuego
C-A
apuesta fichas ajenas
C-A
quemaduras de primer grado
C C*
gori llamando a Río
C C*
ese chiste le sale caro
C C*
y ella misma le pone el cepo
C C*
y le paran el carro
C C*
pisa un charco descalzo
C C*
y se hunde hasta el cuello
C C*
su salvavidas desinflado
C C*
gori llamando a Río...

C-A
esta jugando con fuego
C-A
apuesta fichas ajenas
C-A
quemaduras de primer grado

quedarse jugando con el LA

A-C-C* (repite)

C*= hacer como un do en el tercer traste,
es decir tocando:

-----0-----1°
-----3-----2°
-----0-----3°
-----4-----4°
-----5-----5°
-----0-----6°