

Só Eu Sei  
Gloria

Solo intro:

	C#	E5	D#	C#	A5
<b>B5</b>					
E	---9-9-9-9-9-9-9-9-----12-12-12-12---11-11-11-11-----9-9-9-9-9-9-9-9---5-5-5-5---7-				
	7-7-7-7-7-7-7-7-----				
B	---9-9-9-9-9-9-9-9-----12-12-12-12---11-11-11-11-----9-9-9-9-9-9-9-9---5-5-5-5---7-				
	7-7-7-7-7-7-7-7-----				
G	---6-6-6-6-6-6-6-6-----9-9-9-9-9-9-9-9---6-6-6-6-6-6-6-6---5-5-5-5---7-				
	7-7-7-7-7-7-7-7-----				
D					
	-----				
	-----				
A					
	-----				
	-----				
E					
	-----				
	-----				

Base que acompanha o solo intro, a partir de sua terceira repetição:  
C#, E5, D#, C# (deixar soar as notas)  
A5, B5

Antes de iniciar a música, toque a base travando as notas e aumente a velocidade

C#					
Trataram meu caso com descaso					
	E5		D#		
Retrataram minha aflição e pânico de um jeito errado					
C#					
Deram o recado com bomba e trator					
	A5				
Minha casa não tem sombra					
	B5				
Agora é lixo, entulho, lágrima, pedra e terror!					

C#	E5				
Só eu sei					
	A5		B5		
O inferno que ficou esse mundo aqui					
C#	E5				
Só eu sei					
	A5		B5		
Não importa o lugar, não há pra onde ir!					

C#

Fora do alcance da justiça

E5

D#

A cobiça impera inerte, solene, constante e soberana

C#

Mata! Desmata! No tapetão no tapa

A5

B5

Paga o quanto pesa e leva grátis tua vida ingrata

C# E5

Só eu sei

A5

B5

O inferno que ficou esse mundo aqui

C# E5

Só eu sei

A5

B5

Não importa o lugar, não há pra onde ir!

C# E5

Vencer e avançar

A5

B5

É preciso por a fé na tábua

C# E5

Vencer e avançar

A5

B5

A luta só termina quando acaba

C# E5 A5

O que a vida quer de nós

B5

Além de ousadia, é

C# E5 A5 B5

Coragem pra fazer valer a correria

C# E5

Só eu sei

A5

B5

O inferno que ficou esse mundo aqui

C# E5

Só eu sei

A5

B5

Não importa o lugar, não há pra onde ir!

C#

Vencer e avançar

A5

B5

Lembrar de nunca abaixar a guarda

C# E5

Vencer e avançar

A5

B5

A luta só termina quando acaba

C# E5 A5

O que a vida quer de nós

B5

Além de ousadia, é

C# E5 A5

Coragem pra fazer valer

B5 C#

A correria