

Coneja Veloz

Heróicos Sobrevivientes

INTRO: En la INTRO una guitarra hace un riff y la otra hace otro riff, excepto que lo hagas con una sola guitarra y vayas alternando de uno en uno.

El RIFF 1 es:

5--2-2-4-5-4-2-I (X VARIAS VECES)

6--0-0-0-0-0-0-I

Y el RIFF 2 hace:

1-----0-I (X VARIAS VECES)

2-----0-I

3--0h1---I

MI SI
Puedo confiar mi kayak a la marea,
MI SI
pero jamás mi amor a tu corazón,
MI SI
yo se bien que cuando este gato anda afuera,
MI SI
los ratones se pasean por tu habitación

LA MI
Sabrás que nadie te amara de tal manera, nadie mejor que yo.
SI
Coneja veloz será tarde ya,
LA
muy tarde ya para cuando entres en razón.
SI MI
Coneja veloz encendida entre tus piernas,
SI MI
vas por la carretera en busca de algún nuevo surtidor.
LA MI
Coneja veloz será tarde ya para cuando entres en razón,
SI MI
nadie te amara de tal manera nadie mejor que yo.

SOLO SOBRE: SI-MI-SI-MI-LA-MI-SI-MI

SI MI
Coneja veloz encendida entre tus piernas,
SI MI
vas por la carretera en busca de algún nuevo surtidor.
LA MI
Coneja veloz será tarde ya para cuando entres en razón,
SI MI
nadie te amara de tal manera nadie mejor que yo.
SI MI

digo nadie te amara de tal manera nadie mejor que yo,
SI MI
nadie te amara de tal manera nadie mejor que yo.

SOLO FINAL SOBRE: SI-MI(X3)-SI-

RIFF FINAL: MI MI RE MI MI RE MI MI RE MI

*Cuando hace el acorde si en varias partes del tema le pueden meter este arreglito:

1--7-7-----7-I

2--7-7-9-7-9-7-I

3-----I y lo mismo va para los demás acordes, hace lo mismo pero cambiando de tono, si lo hace en LA bajan un tono (2 lugares menos) y si lo hacen en MI suben 3 tonos (5 lugares más).

Los yeites esos quedan muy bien. Tema recomendado para hacer a dos guitarra zapando con gente amiga, pero si la tocas solo y le vas metiendo de vez en cuando algunos yeites pero sin perder el ritmo de la canción te lucís. Espero que les sirva. Suerte...

Cualquier duda o consulta escriban a alan_heroico@yahoo.com.ar o a faqueipo@sinectis.com.ar Pueden pedir otras tablaturas de otros grupos del estilo.