

Portal 1 - vivo aún
Música de VideoJuegos

Traducción para ser cantada en español de Still Alive (Vivo Aún) de la canción final de Portal 1

(Punteo para toda la estrofa)

<i>e</i>	/	---	X	-----	X	---	/		
<i>B</i>	/	--	X	---	X	--	X	--	/
<i>G</i>	/	-	X	-----	X	-----	/		
<i>D</i>	/	-----	-----	-----	-----	-----	/		
<i>A</i>	/	-----	-----	-----	-----	-----	/		
<i>E</i>	/	-----	-----	-----	-----	-----	/		

Has triunfado

Bm D Bm D
Lo voy a anotar, ¡Lo hiciste bien!
Em A D Bm

No es facil describir mi alegría

Bm D Bm D

Aperture Science,

Bm D Bm D Bm

si lo puedo, hacer lo haré y ya

Em A

Por el bien de tod

Bb7

que no estén muertos ya

(Rasgueado)

F C Bb F
No debes llorar si has fallado una vez
C Bb F

Tu sigue intentando mientras quede pastel

Gm C

Nuestra ciencia es total

F D

y crea un arma genial
B A D Bm D

para aquellos que ¡vivos est

Bm D Bm D

Ni estoy enojada

Bm D Bm D

Ahora si digo la verdad

Em A D

Bm D Bm D
Me has hecho pedazos
Bm D
Y me calcinaste además
Em A Bb7
Al arder sufría porque me alegraba por ti

F C Bb F
Ya no es versión Beta todo quedo genial
F C Bb F
Se acabó el ensayo a tiempo de estrenar
Gm C
Me ha gustado arder
F Dm
Ya que pude aprender
Bb A D
Sobre aquellos que ¡vivos están!

(punteo para toda la estrofa)

e /----X-----X---/
B /--X---X---X---X--/
G / -X-----X-----/
D /-----/
A /-----/
E /-----/
Bm D Bm D
Dejame sola,
Bm D Bm D
creo que quiero estar aquí
Em A D Bm D
puede que otros puedan ayudarte

(razguido)

Bm D Bm D
Tal vez Black Mesa...
Bm D Bm D Bm
Claro que no JAJA, que mal
Em A
Yo me quedo mi pastel
Bb7
Tan rico y lleno de miel
F C Bb F
¿Porque te sigo hablando cuando hay trabajo aún?
F C Bb F
Y ahora que te veo, me alegra no ser tu
Gm C F Dm
Yo voy a investigar y experimentar
Bb A D

Con aquellos que ¡vivos están!

Bm D Bm D

No te preocupes estoy viva aun!

Bm D Bm D

Haciendo ciencia y estoy viva aun!

Bm D Bm D

Estoy genial y estoy viva aun!

Bm D Bm D

Y mientras mueres estoy viva aun!

Bm D Bm D

Te moriras y estaré viva aun!

Vivo Aun,

Vivo Aun,

Vivo Aun...