

Zelda - gerudo valley  
Música de VideoJuegos

El intro es + o - así:

```
          C#7                C#
e|-----5---4-5-7---9-----|
b|-----6-----9-----|
g|-----4-6-----10-----|
D|-----6-----|
A|-----4-----|
E|-----|
```

Se repide este 'Círculo' varias veces

F#m - D - E - C#7

Y la melodía:

```
F#m                D                E                C#7
e|-----4-5-----4-5-----4-5-----4-5-----4-----4-/-4-----|
b|---7-----7-----7-----7-----5-7-----5-7---/-7---7-6-|
g|-6-----6-----7-----7-----4-----4-----/------|
D|-----|
A|-----|
E|-----|
```

Se repite hasta las diagonales, con el siguiente final

C#7

```
e|---5-7-5-4---|
b|-----|
g|-----|
D|-----|
A|-----|
E|-----|
```

Y luego:

```
F#m                D                E                C#7
e|---5-4-----4-----|
b|-----7---5---5~7~5-----7-5-----5-----|
g|--6-----6-----7-----4-----7-6--7---7-6--|
D|-----|
A|-----|
E|-----|
```



