

Quando a Maré Encher  
Nação Zumbi

(riff 1)

	<b>E</b>	<b>D E</b>	<b>E</b>	<b>D E</b>	<b>Parte A</b>
E	-----	-----	-----	-----	-----
B	-----	-----	-----	-----	-----
G	--4-4--2-4-----4-4--2-5--	-----	-----	-----	--0>2-0-----
D	--2-2--0-2-----2-2--0-3--	-----	-----	-----	-----2-0-----
A	-----0-----0-----	-----	-----	-----	-----
E	-----	-----	-----	-----	-----

(riff 2)

	<b>E</b>	<b>G</b>	<b>A</b>
E	-----	-----	-----
B	-----	-----	-----
G	-4-4-4-4-4-4-4-4-7-7-7-7-9-9-9-9--		
D	-2-2-2-2-2-2-2-2-5-5-5-5-7-7-7-7--		
A	-----	-----	-----
E	-----	-----	-----

(riff 3)

	<b>E</b>	<b>D</b>	<b>C# D E</b>	<b>G</b>	<b>A</b>
E	-----	-----	-----	-----	-----
B	-----	-----	-----	-----	-----
G	-4-4-4-4-4-4-4-4-2-2-2-2-----4-4-4-4-4-4-4-4-7-7-7-7-9-9-9-9--				
D	-2-2-2-2-2-2-2-2-0-0-0-0-6-7-2-2-2-2-2-2-2-2-5-5-5-5-7-7-7-7--				
A	-----0-0-0-0-4-5-----				
E	-----	-----	-----	-----	-----

(intro) (riff 1 - 4x)

Fui na rua pra brincar, procurar o que fazer	
Fui na rua cheirar cola, arrumar o que comer	(riff 1)
Fui na rua jogar bola, ver os carros correr	
Tomar banho de canal quando a maré encher	

Quando a maré encher, quando a maré encher	
Tomar banho de canal quando a maré encher	(riff 2 - 4x)

É pedra que apóia a tábuia, madeira que apóia a telha	
Saco plástico prego, papelão	
Amarra corda, cava buraco	
Barraco) moradia popular em propagação	(riff 1 sem a parte A)
Cachorro, gato, galinha, bicho de pé	
E a população real convive em harmonia normal	
Faz parte do dia dia banheiro, cama, cozinha no chão	
Esperança, fé em Deus, ilusão.	

Quando a maré encher, quando a maré encher	
--	--

Tomar banho de canal quando a maré encher | (riff 2 - 4x)

(riff 3 - 2x)

Fui na rua pra brincar, procurar o que fazer |  
Fui na rua cheirar cola, arrumar o que comer | (riff 1 sem a parte A)  
Fui na rua jogar bola, ver os carros correr |  
Tomar banho de canal quando a maré encher |

Quando a maré encher, quando a maré encher |  
Tomar banho de canal quando a maré encher | (riff 2 - 4x)

(riff 3 - 2x)

Quando a maré encher, quando a maré encher | (riff 3 - 4x)