

Lied Fuer Generationen
Puhdys

Intro:

C# C# C# C#sus4 C# C# C# C#sus4 G# G# G# G#6 C#sus4 C# C#sus2 C#sus4 C#

C# C# C# C# C#sus4 C#
Als ich klein war, schien die Welt riesig groÃ, ziemlich groÃ,

C# C# C# C# C#sus4 C#
und sie schloÃ sich um mich her wie ein SchoÃ wie ein SchoÃ.

C# C# C# C# C#sus4 C#
Als ich zehn war, war die Welt wie ein Blatt Buntpapier,

C# C# C# C# C#sus4 C#sus2
war ein Ball und war ein Schiff, zwei und zwei war nicht vier.

B F# C#

C# C# C# C# C#sus4 C#
Wenn man zwanzig ist die Welt liebeleer, liebevoll,
brennt uns Muster in die Haut, macht uns reich, macht uns toll.
Ist man dreiÃig, bleibt die Welt noch ganz rund, noch GenuÃ,

C# C# C# C# C#sus4 C#sus2
jedes RÃtsel wird gelÃst, ist noch Spiel und nicht MuÃ.

B F# C#

B F# C#

C# C# C# C# C#sus4 C#
Wenn man stark ist, nÃhrt die Welt unsre Kraft, unsre Kraft,
und man fÃhlt sich wie ein Baum, keine Axt, die ihn schafft.
Wird man Ãlter, lÃÃt die Welt keinen los, keinen los,
und man bietet noch die Stirn jedem Schlag, jedem StoÃ.

Wenn man grau wird, ist die Welt, jÃnger schon, als wir sind,
manchmal sitzt man schon zu Haus, weht ein Wind, leichter Wind.
WÃr man hundert, wÃr die Welt auch von uns noch ein Teil,
wenn man besser sie gemacht, in sie trieb seinen Keil.

F# C# G#
Man kann sterben, doch die Welt hat man einst mitgebaut.

2013 by Calligraph

****sehr einfach gehaltene Version****

Generelles Anschlagmuster für einen Takt:

G (auf) **G** auf , **G** (auf) **G** auf, **G** (auf) **G** auf , **G** (auf) **G** (auf).

Alles 0-Bund Akkorde.

Der Anfang des Zwischenspiels steht im 2/4-Takt sonst 4/4 Takt

2/4 **B F#** 4/4 **C#** _ **B F#** | **C#** _ _ **C#sus4** | **C#** _ _ _ ||

An einer Stelle wird der zweite Teil des Intros als Zwischenspiel gespielt.

Dieser

Teil wird mit einem Takt A-Dur eingeleitet. Danach kommt wieder das Zwischenspiel.

Der B-Teil und alles andere ist eine Mischung der genannten Teile. Die genaue Abfolge ist sehr leicht herauszuhören.

Der langsame Schluss hat die Akkordfolge: **F# C# G#** | **C#**