

**24 Hours**  
**The Sounds**

The 1+2+3+4+ under the tabs is the time signature. The Bass plays on the eighth notes whole time except at during the bridge.

Intro

```
G |-----|-----|
D |-----|-----|
A |55555555|55555555|
E |-----|-----|
```

Verse - Play Twice

```
G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
A |55555555|55555555|55555555|55555555|55555555|55555555|-----|55555555|
E |-----|-----|-----|-----|-----|-----|33335555|-----|
```

Chorus

```
G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
D |-----|-----| Play |-----|-----|-----|-----|
A |55555555|-----| x3 |-----|-----|55555555|55555555|
E |-----|55577777| |33333333|55555555|-----|-----|
```

Verse

```
G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
A |55555555|55555555|55555555|55555555|55555555|55555555|-----|55555555|
E |-----|-----|-----|-----|-----|-----|33335555|-----|
```

Chorus

```
G |-----|-----|
D |-----|-----| Play
A |55555555|-----| x3
E |-----|55577777|
```

```
G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
A |-----|-----|55555555|-----|-----|-----|-----|-----|
E |33333333|55555555|-----|77777777|33333333|55555555|77777777|77777777|
```

Bridge

```
G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
```

A |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|  
 E |-----|-----|-----|----3-5-|77777777|77775555|33333333|55555555|  
 1+2+3+4+

Play these 8 bars 3 times

G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|  
 D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|  
 A |55555555|-----|55555555|-----|55555555|-----|-----|-----|  
 E |-----|55577777|-----|55577777|-----|55577777|33333333|55555555|

G |-----|-----|-----|-----|-----|-----|  
 D |-----|-----|-----|-----|-----|-----|  
 A |55555555|-----|55555555|-----|-----|-----|5  
 E |-----|77777777|-----|77777777|33333333|55555555|

By Latent Tree